



# AUTOMOBILISMO



Professionisti  
nello Sport Amatoriale

## REGOLAMENTO FORMULA DRIVER TERRA F.D.T 2021

**ART. 1** - Per F.D.T. si intendono, manifestazioni automobilistiche su circuiti permanenti o provvisori su fondo non asfaltato.

**ART. 2** - Possono partecipare alle manifestazioni di F.D.T. in qualità di concorrenti e di piloti, i possessori di Tessera Licenza MSPI CONI Sport Italia, tipo Sportiva Nazionale.

Su ogni vettura, in una categoria, deve prendere posto, durante tutta la gara, lo stesso concorrente. Ogni pilota nella stessa gara non può condurre che una sola vettura.

**ART. 3** - Le vetture ammesse devono essere conformi al regolamento tecnico (VST Autocross) e così suddivise:

**CAT. A:** auto elaborate da 0 cc. fino a 1300 cc. a trazione anteriore e posteriore. Motori di derivazione automobilistica posizionati nella sede di origine, anche con guida centrale, e motore longitudinale.

**CAT B:** auto elaborate da 1301 cc. fino a 2000 cc. trazione esclusivamente anteriore. Motori di derivazione automobilistica posizionato nella sede di origine, per motivi di sicurezza si dà la possibilità di spostare la posizione del sedile di guida verso l'interno (compreso la relativa pedaliera e sterzo). Prendendo come riferimento gli attacchi originali (sedile pedaliera sterzo) tale distanza potrà essere pari e non superiore ai 10 cm.

**CAT C:** auto elaborate a trazione integrale 4x4 fino a 3600 cc. e auto elaborate a 2 ruote motrici con cilindrata da 1601 cc fino a 3.600cc. In questa classe sono ammessi trapianti di qualsiasi cilindrata e tipo di motore anche con guida centrale, purché la vettura rispetti il peso della stessa cilindrata dichiarata. Tutte le auto 4x4 a prescindere dalla cilindrata gareggeranno nella classe C, con i pesi relativi alla loro cilindrata dichiarata.

**CAT D:** prototipi da 0 cc. a 1600 cc. 2 ruote motrici e 4x4

prototipi da 1601 cc. a 4000 cc. con inseriti anche i sovralimentati, i 4x4 e i motori accoppiati

Kart Cross fino a 600 cc 4 cilindri e fino a 850 cc 3 cilindri

**CAT SPORT:** questa categoria viene formata da motori motociclistici con cilindrata 0/1400 cc, con tolleranza di 0,5% e da vetture a trazione posteriore da 1301cc. Fino a 2000 cc. In questa classe sono ammessi trapianti di qualsiasi tipo di motore, si dà la possibilità di alloggiare il motore anche non nella sede di origine, anche con guida centrale, rispettando comunque la propria cilindrata e tutte le misure di sicurezza generali. In questa categoria la retromarcia è facoltativa.

**ART. 4** - Fasi della manifestazione **(escluse le notturne che avranno orari diversi)**

Le gare sono così articolate:

- dalle ore 08.00 alle ore 9.30 verifiche sportive (regolarizzazione iscrizione) e verifiche tecniche. Il conduttore è obbligato a presentarsi munito di licenza, passaporto tecnico e certificato medico.
- ore 09.40 Briefing.
- Sorteggi



### - **Manches:**

- a) Saranno disputate 3 manches cronometrate.
- b) Per ogni manche saranno ammesse due o più vetture a secondo della conformità del circuito.
- c) La partenza verrà data da fermo, una vettura ogni 5 secondi o più e saranno disputati 6 giri, di cui 1 giro di lancio e 5 giri cronometrati.
- d) L'ordine di partenza nella prima manche sarà ad estrazione, nelle successive in ordine in base alla classifica della manche precedente.
- e) Per ogni manche verrà considerato il tempo totale impiegato per compiere i giri indicati.
- f) Per i concorrenti ritirati o non presentatisi alla partenza in una manche, verrà assegnato un tempo forfettario.
- g) Per entrare nella classifica finale di ogni manifestazione è obbligatorio disputare minimo 2 manches complete.
- h) La classifica finale di ogni manifestazione verrà redatta in base alla somma delle due migliori manches delle tre disputate.

Nel caso una vettura non fosse in grado di partire per la fase successiva della manifestazione **il pilota deve comunicarlo il prima possibile la direzione gara pena provvedimenti disciplinari da parte della Commissione Disciplinare.**

Il termine Gara viene stabilito a premiazioni concluse.

Per tutto l'arco della stagione sportiva, ad ogni manifestazione, l'ordine di entrate in circuito delle categorie, verrà effettuato a sorteggio, e sarà mantenuto fino al termine della manifestazione stessa.

**ART. 5** - In base alla classifica generale d'arrivo di ogni gara valevole per il campionato o per i vari Trofei, verranno assegnati i seguenti punteggi:

1° class.	punti 15	7° class.	punti 5
2° class.	punti 12	8° class.	punti 4
3° class.	punti 10	9° class.	punti 3
4° class.	punti 8	10° class.	punti 2
5° class.	punti 7	11° class.	punti 1
6° class.	punti 6	12° class.	punti 0

### **ART. 5 bis - Classifica Finale di campionato:**

Verranno premiati i primi tre di ogni categoria, in caso di parità, sarà conteggiato chi ha più vittorie, più secondi più terzi ecc. ecc. Se dovesse sussistere ancora il pari merito si terrà in considerazione il miglior piazzamento dell'ultima gara.

**ART. 6** - In pre-griglia prima di ogni manche, il concorrente dovrà rendersi riconoscibile al personale addetto.

**ART. 7** - Ad ogni vettura che sullo schieramento di partenza sarà impossibilitata a partire con i propri mezzi verranno concessi tre minuti per il ripristino, dopo di che verrà escluso dalla manifestazione; il pilota potrà farsi aiutare dal suo meccanico.

**ART. 8** - In caso di stop forzato (bandiera rossa) durante una manche, si dovrà ripetere dall'inizio la stessa.

**ART. 9** - Il pilota costretto a fermarsi lungo il percorso deve collocare la vettura se possibile in modo che sia ben visibile e che non provochi intralcio ai piloti che sopraggiungono, lo stesso inoltre deve immediatamente portarsi in zona sicura del tracciato. La vettura, dopo ogni tipo di arresto, salvo capottamento, dovrà riprendere il via esclusivamente con i propri mezzi.



Il pilota nel ripartire deve porre attenzione a non intralciare altri piloti che sopraggiungono e, nel caso siano presenti commissari o giudici di percorso, attenersi rigorosamente alle loro segnalazioni.

**ART. 10 - E' tassativamente proibito spingere le vetture lungo il percorso**, pena l'esclusione immediata dalla gara + ammenda.

Le vetture che in qualche maniera per motivi di sicurezza vengono spostate o rimosse dai giudici di percorso sono escluse dalla manche e non possono ripartire.

Il pilota che scende dalla vettura per cercare il ripristino della stessa non deve in qualsiasi modo ostacolare gli altri piloti in gara.

**ART. 11 - E' assolutamente vietato**, in qualsiasi momento della gara, compiere, con la vettura, qualsiasi manovra in senso contrario a quello di marcia.

**Al pilota che dovesse incappare nel taglio del percorso verranno assegnati 10 sec. di penalità sulla manche stessa.**

**Nel caso venisse saltata una parte del circuito, il pilota incapperà in squalifica immediata per la stessa Manche**

Se un pilota con la propria vettura dovesse capottare non può più ripartire e, al termine della manche, dovrà sostenere dovuta visita medica anche se risultasse non qualificato per il proseguo della gara.

Ottenuto giudizio medico positivo, dovrà portare a nuova verifica tecnica l'auto, dopo di che potrà proseguire l'iter della manifestazione.

**ART. 12 -** Il tempo massimo per concludere la gara è stabilito in due minuti dopo il passaggio dell'ultimo pilota sulla linea del traguardo.

**ART. 13 -** Al termine dell'ultima manche di categoria le vetture debbono essere portate in parco chiuso. La mancata o tardiva consegna comporterà l'esclusione dalla classifica ed eventuali sanzioni da parte della Commissione Disciplinare.

Le vetture potranno essere ritirate al termine delle verifiche col permesso del Direttore di gara.

All'interno del parco chiuso sono ammessi solo i giudici verificatori, commissari sportivi e addetti al parco chiuso.

**ART. 14 -** Per quanto non espressamente specificato nei suddetti articoli, sarà facoltà del Direttore di Gara, in accordo con il Commissario Sportivo MSP CONI Sport Italia, prendere nuove decisioni in base alle esigenze presentatesi al momento.

**ART. 15 -** Tutte le vetture saranno fermate al loro passaggio sulla linea del traguardo dopo avere effettuato i cinque giri previsti. Il segnale di arrivo sarà dato dal Direttore di gara o chi per lui mediante l'esposizione a ciascuna vettura, della bandiera a scacchi Bianchi e Neri.

Se il segnale di fine gara con bandiera a scacchi viene dato per inavvertenza o qualsiasi altra ragione prima che la vettura abbia compiuto il numero di giri previsto, la manche non sarà considerata valida ed il pilota dovrà ripetere la manche.

Se il segnale di fine gara (bandiera a scacchi) viene esposto in ritardo per inavvertenza, la classifica finale sarà stabilita secondo le posizioni reali al momento della conclusione dei giri previsti.

Se la bandiera a scacchi viene esposta inavvertitamente ad un altro Concorrente Pilota che non sia in testa, sarà considerato come l'annuncio differito di un arrivo e la classifica della gara sarà stabilita come se la bandiera a scacchi fosse stata esposta alla vettura di testa.

In caso di stop forzato (bandiera rossa) durante una manche, si dovrà ripetere la stessa dall'inizio.